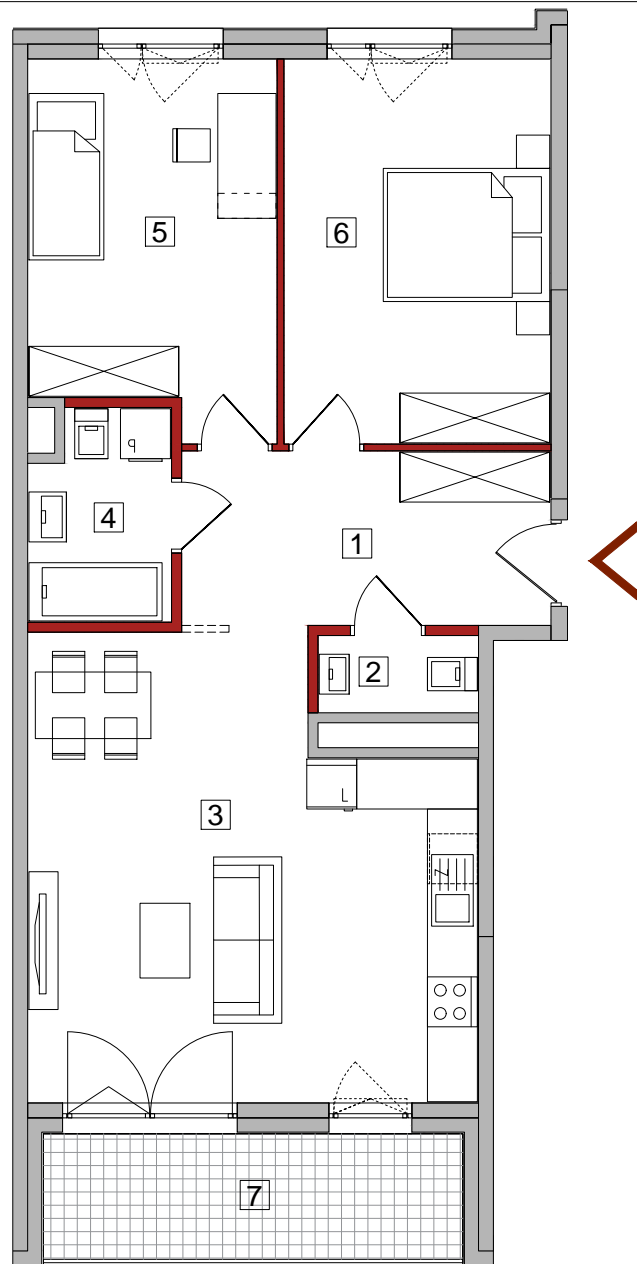
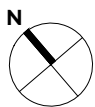



# Warszawa Targówek ul. Oszmiańska



 - ścianki działowe nadające się do demontażu

#### Uwagi:

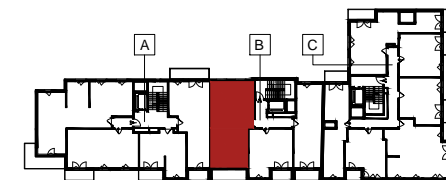
- Powierzchnia użytkowa lokalu jest określona na podstawie Rozporządzenia Ministra Transportu, Budownictwa i Gospodarki Morskiej z dnia 25.04.2012 r. w sprawie szczegółowego zakresu i formy projektu budowlanego (Dz. U. z dnia 27.04. 2012 r. poz. 482) zgodnie z zasadami zawartymi w Polskiej Normie PN-ISO 9836: 1997, tj. powierzchnia użytkowa lokalu obliczana jest w metrach kwadratowych z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, dla wymiarów lokalu w stanie wykończonym na poziomie podłogi, nie licząc listew przypodłogowych, progów itp. Do powierzchni użytkowej lokalu wlicza się powierzchnię elementów nadających się do demontażu, takich jak ścianki działowe, rury, kanały. Do powierzchni użytkowej lokalu nie są wliczane powierzchnie otworów na drzwi i okna oraz nisze w elementach zamykających.
- Powierzchnia użytkowa lokalu określona jest na podstawie projektu budowlanego i w toku dalszych prac projektowych obejmujących wykonanie projektu wykonawczego może ulec nieznacznej zmianie w zakresie do 2%.
- Przedstawiona aranżacja lokalu wykonana jest wyłącznie na potrzeby jego prezentacji w formie wykończonej i umeblowanej i nie stanowi zobowiązania Sprzedającego.
- Lokal będzie oddany do użytku zgodnie ze standardami stanowiącymi załącznik do umowy.
- Naruszenie elementów konstrukcyjnych jest zabronione.



## B38

MIESZKANIE 3-POKOJOWE

4 PIĘTRO



ul. Oszmiańska

1. Korytarz	9,13 m <sup>2</sup>
2. WC	1,71 m <sup>2</sup>
3. Salon + aneks kuchenny	27,41 m <sup>2</sup>
4. Łazienka	4,04 m <sup>2</sup>
5. Sypialnia	12,63 m <sup>2</sup>
6. Sypialnia	14,63 m <sup>2</sup>

 powierzchnia pod ściankami 2,31 m<sup>2</sup>  
nadającymi się do demontażu

**POWIERZCHNIA UŻYTKOWA 71,86 m<sup>2</sup>**

7. Loggia	7,61 m <sup>2</sup>
-----------	---------------------

**HOME**  
I N V E S T

telefon 22 518 62 62  
sprzedaz@homeinvest.pl  
www.homeinvest.pl

MAZM